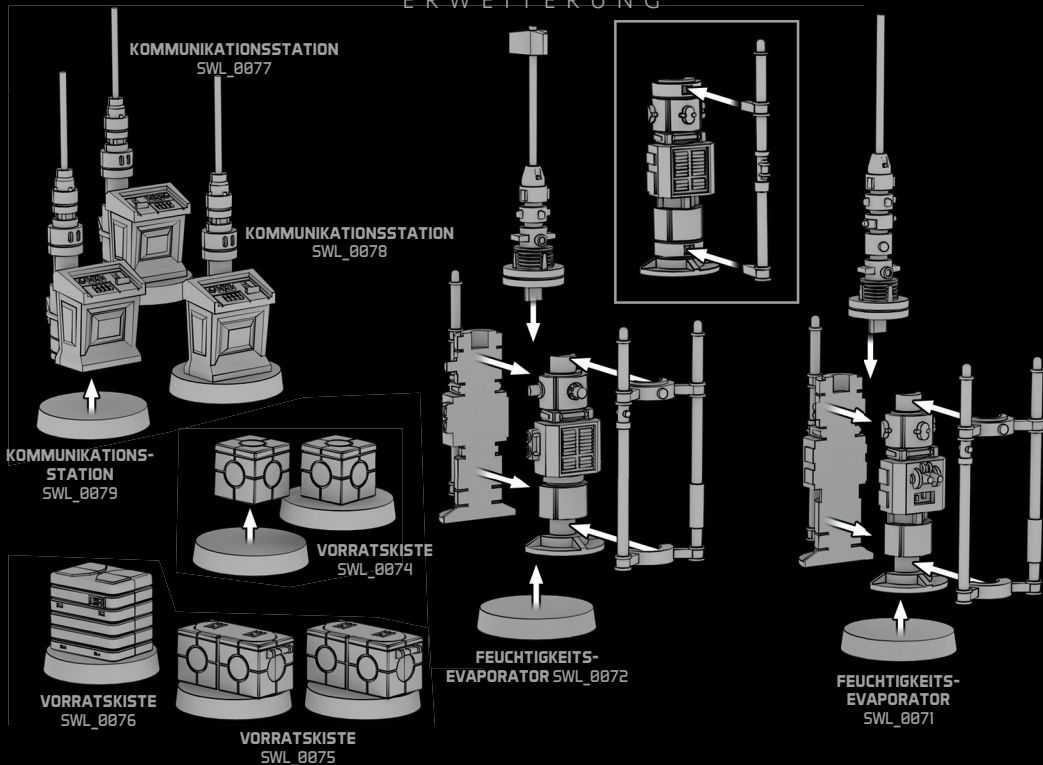


STAR WARS

LEGION

WICHTIGE AUSRÜSTUNG SCHLACHTFELD ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 12 Einsatzziel-Miniaturen mit Basen
 - » 4 Feuchtigkeitsevaporatoren
 - » 3 Kommunikationsstationen
 - » 5 Vorratskisten
- 3 Gefechtskarten
 - » Komplexe Positionen
 - » Minenfeld
 - » Sabotage der Feuchtigkeitsevaporatoren

WIE VERWENDE ICH DIESES SET?

Die Schlachtfeld-Einsatzziel-Miniaturen aus diesem Set können die Einsatzzielmarker aus dem Grundspiel von *STAR WARS: LEGION* ersetzen; dazu werden sie an kleinen runden Basen befestigt, damit die Größe ihrer Basis der eines Einsatzzielmarkers entspricht. Darüber hinaus können die Miniaturen als Geländeteile verwendet werden und so das Schlachtfeld interessanter gestalten.

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Erweiterung *Wichtige Ausrüstung* neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

AUSKUNDSCHAFTEN X – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **AUSKUNDSCHAFTEN X** aufgestellt worden ist, darf sie eine Standardbewegung mit einer Geschwindigkeit von bis zu X durchführen, unabhängig von ihrer Maximalgeschwindigkeit.

DETONIEREN – Sobald ein Bomben- oder Bedingungsmarker detoniert, wird gegen jede Einheit (befreundete sowie feindliche) in Sichtlinie des Markers ein separater Angriff durchgeführt, wobei die Reichweite, Angriffswürfel, Energieumwandlungstabelle und Waffenschlüsselwörter der zugehörigen Karte des detonierenden Markers verwendet

werden. Nachdem ein Bomben- oder Bedingungsmarker detoniert ist, wird er vom Schlachtfeld entfernt.

SABOTIEREN/REPARIEREN – Der Einheitenführer muss in Basiskontakt mit einem Einsatzzielmarker sein, um das Schlüsselwort **Sabotieren/reparieren** verwenden zu können. Einsatzzielmarker können keine Wunden durch Angriffe oder andere Speleffekte als das Schlüsselwort **SABOTIEREN/REPARIEREN** erleiden.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Alex Davy and Luke Eddy
Producer: Derrick Fuchs
Proofreading: Tina Fox
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Manager: Brian Schomburg
Cover Art: Alex Kim
Art Direction: Crystal Chang and Andy Christensen
Sculpting: Bexley Andrajack
Sculpting Coordinator: Niklas Norman
Managing Art Director: Melissa Shetler
Quality Assurance Coordinator: Zach Tewalthomas
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Creative Director: Andrew Navaro

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn
Publisher: Christian T. Petersen

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Fergie Alvarez, Scott Annable, Tim Bailey, Darren Bomberg, Joseph Bradlyn, Samuel Bryant, James Cartwright, Lachlan Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Max Curcio, Matthew Curtis, Andrea Dell'Agnese & Julia Faeta, Jordan Dixon, Riley Dixon, Scott Forster, Paul Fuller, Zach Gardiner, Jeremy Gaudreau, Gregory Gaylor, Dan Grothe, Oskar Grothe, Jeff Hincy, Gregory Leuschner, Vincent Lindsay, Ashlee Little, Christopher Little, Damien Madigan, Marcus Mailer, Joseph March, Jake Margerum, Erik Miller, Lacey Miller, David E. Robison, Ryan Street, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Chris Wheeler, and Brian Zimmerman

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout und Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON *STAR WARS: LEGION* BENÖTIGT.
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

